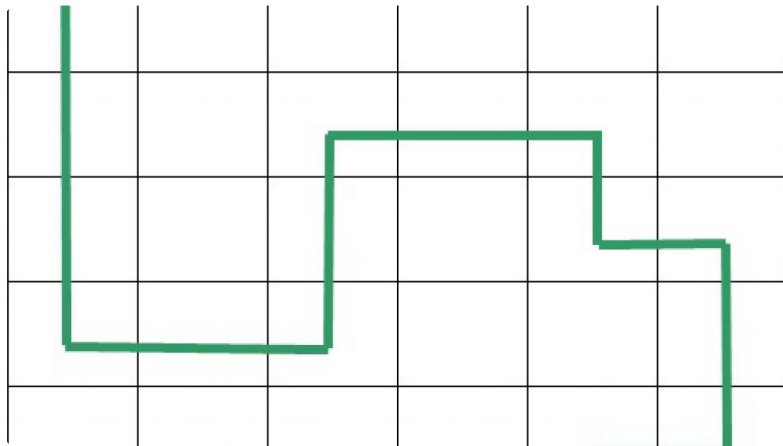


# Teppich



Das Ziel dieses Spiels ist es, einen vorgegeben, nicht sichtbaren Weg über einen Teppich aus schachbrettartigen Feldern zu finden. Wird ein falsches Feld betreten, ertönt ein Alarm und das Team muss von vorne beginnen. So wird nach und nach der richtige Weg gefunden und das Ziel erreicht. Eine Umprogrammierung des Weges während des Spiels erschwert die Aufgabe und die Gruppe muss sich schnellstmöglich auf die neue Situation einstellen. Die Herausforderung bei diesem Spiel ist eine gute Kommunikation innerhalb der Gruppe, schnelles Reagieren unter Zeitdruck und konzentriertes Zusammenarbeiten.

## Themen / Metaphern:

- Agility
- Aktivierung / Ice breaker
- Kommunikation
- Team

## Gruppengrößen:

- 10-20
- bis 10

## Jahreszeiten:

- Ganzjährig
- Indoor